Unitat 4 · Intel·ligència artificial

En un joc de construir ciutats com *Cities: Skylines*, arriba un moment en què deixes de canviar cada semàfor a mà. Engegues un **assessor automàtic**: mira la capa de trànsit, aprèn quan es formen els embussos i ajusta els semàfors tot sol. No és màgia i no sempre l'encerta. Només és tan bo com les dades que mira, costa diners fer-lo funcionar i algú encara ha de revisar què fa. Aquest assessor és la **intel·ligència artificial**. En aquesta unitat n'entrenaràs un al navegador, provaràs una IA generativa amb esperit crític, calcularàs si un projecte d'IA es paga tot sol i descobriràs de què està feta de veritat la IA i què canvia a la teva futura feina.

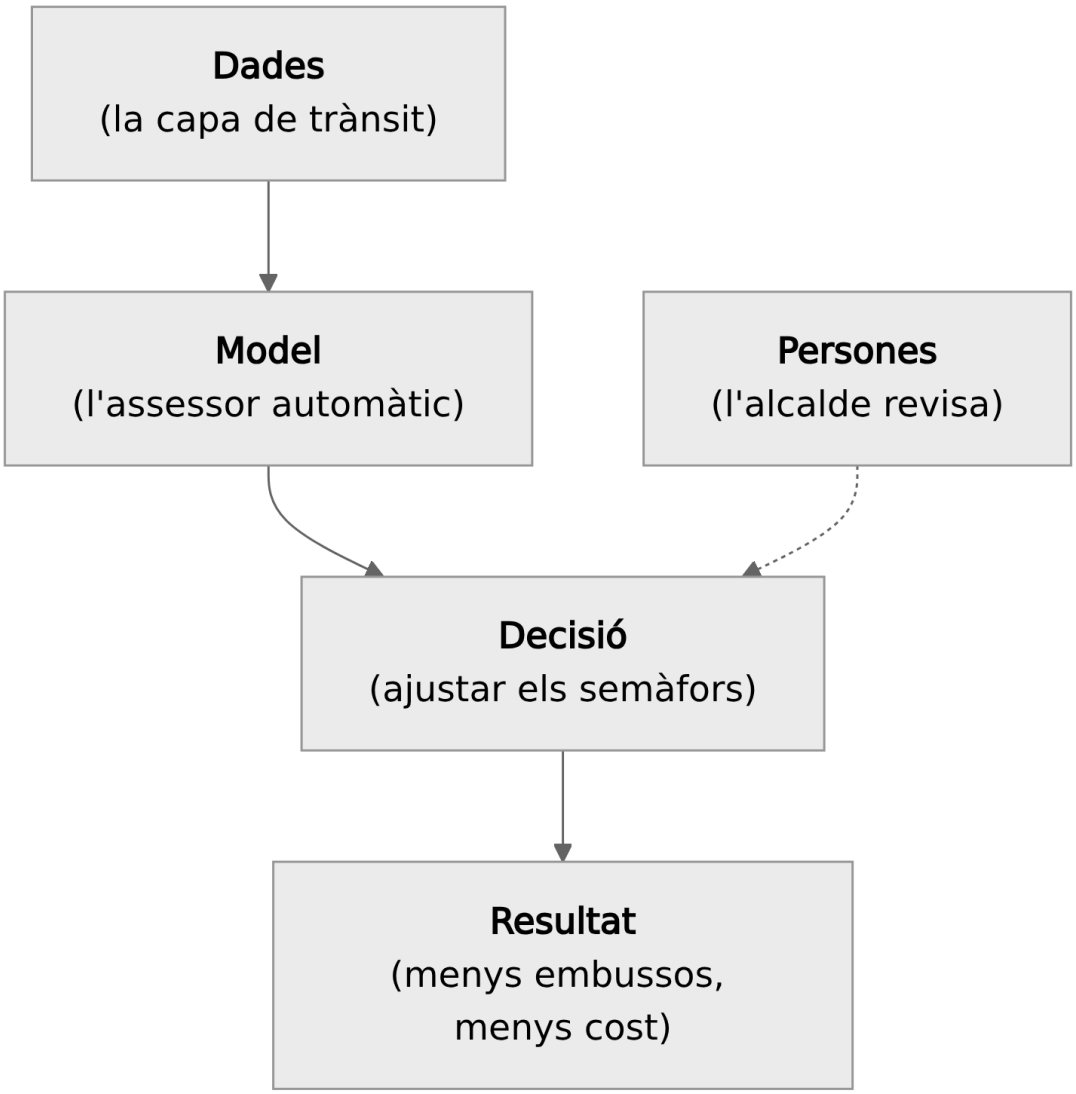
Què aprendràs

- Explicar què són la **IA**, l'**aprenentatge automàtic** i l'**aprenentatge profund**, i evitar la trampa de dir "IA" a tot el que és automàtic
- Entrenar un classificador d'imatges al navegador i explicar per què falla
- Fer servir una **IA generativa** amb esperit crític: contrastar-ne les respostes amb fonts i detectar **al·lucinacions**
- Classificar usos de la IA segons els nivells de risc del **Reglament d'IA** europeu
- Trobar usos reals de la IA a empreses de les Balears i estimar, en un full de càlcul, si un projecte d'IA és **rendible**
- Anomenar els llenguatges i les eines amb què es construeix la IA, i descriure com la IA està canviant el desenvolupament de programari

El model és la part de què parla tothom. Aquesta unitat tracta igual de les altres caixes: d'on venen les dades, qui revisa la decisió i si el resultat val el que costa.

Lliçons

#	Lliçó	Què tracta
1	Què és la IA	IA, aprenentatge automàtic i aprenentatge profund; entrenament i inferència; el teu primer model amb Teachable Machine
2	IA generativa i ús responsable	Grans models de llenguatge, al·lucinacions, normes per a un ús responsable i els nivells de risc del Reglament d'IA
3	Automatització i rendibilitat	Regles o IA, automatitzar o optimitzar, un cas real de les Balears i un full de càlcul de rendibilitat
4	Sectors, llenguatges i programari	Quins sectors fan servir més la IA (Eurostat), els llenguatges dels projectes d'IA reals a GitHub, la IA en el desenvolupament de programari
5	Lliurament 4 · Pla d'IA	Què has de lliurar, qui escriu què, com s'avalua, la defensa


Dades
(la capa de trànsit)
Model
(l'assessor automàtic)
Persones
(l'alcalde revisa)
Decisió
(ajustar els semàfors)
Resultat
(menys embussos,
menys cost)