Unitat 6 · Projecte de transformació digital

En un joc de construir ciutats arriba un moment en què deixes de col·locar els carrers d'un en un i obres el pla director: quins barris es renoven primer, quines canonades els han de connectar, qui gestionarà el nou metro i en quin ordre es fan les obres. El teu grup ha passat tot el curs construint els capítols del dossier d'una empresa real. Aquesta unitat és el pla director: ajuntes del D1 al D5 al voltant dels objectius de la mateixa empresa i defenses el resultat davant la classe.

Què aprendràs

- Trobar els **objectius estratègics** d'una empresa real a les seves fonts públiques i escriure'ls de manera que es puguin mesurar
- Mesurar d'on parteix l'empresa amb una autoavaluació real de **maduresa digital** i decidir quines àrees van primer
- Comprovar com **encaixen** les àrees digitalitzades amb la resta i triar tecnologies a partir de necessitats, no de modes
- Trobar les **bretxes de seguretat** de cada àrea, definir les dades i els seus indicadors i dibuixar com s'**integra** tot
- Comparar les competències que necessita el pla amb les que té la plantilla i documentar cada canvi en un **full de ruta**
- Presentar la teva part del pla en 10 minuts com a grup i respondre preguntes sobre ella

Lliçons

#	Lliçó	Què tracta
1	Objectius i àrees	Objectius estratègics amb fonts, el test de maduresa Open DMAT, la matriu de prioritats
2	Encaix i tecnologies	Interfícies entre àrees, necessitats presents i futures, la matriu àrea × tecnologia
3	Seguretat, dades i integració	Bretxes de seguretat per àrea, indicadors, el diagrama d'integració a diagrams.net
4	Persones i documentació	Bretxes de competències segons DigComp 3.0, el registre de canvis i el full de ruta en diagrama de Gantt
5	Presentació final	L'encàrrec del D6, apartats i responsables, format de la presentació, avaluació