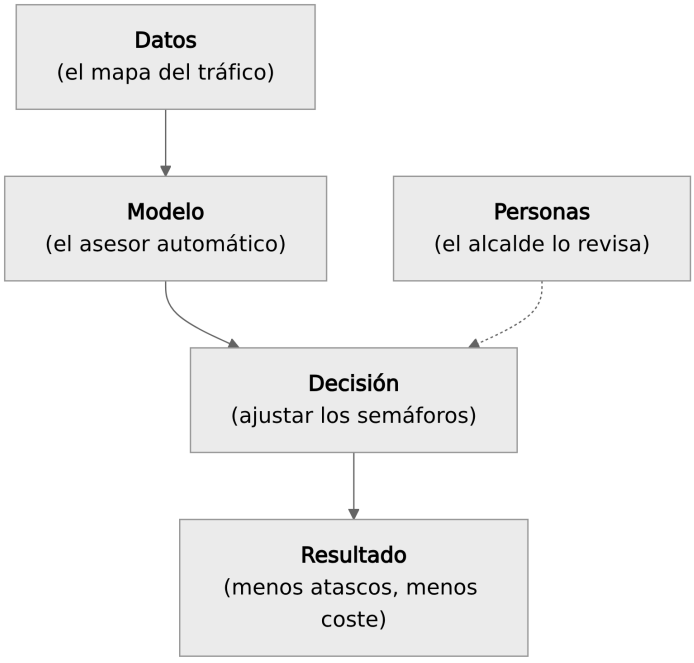
Unidad 4 · Inteligencia artificial

En un juego de construir ciudades como *Cities: Skylines*, llega un momento en que dejas de cambiar cada semáforo a mano. Activas un **asesor automático**: mira el mapa del tráfico, aprende cuándo se forman los atascos y ajusta los semáforos él solo. No es magia y no siempre acierta. Solo es tan bueno como los datos que mira, cuesta dinero hacerlo funcionar y alguien tiene que seguir revisando lo que hace. Ese asesor es la **inteligencia artificial**. En esta unidad entrenas uno en el navegador, pones a prueba una IA generativa con ojo crítico, calculas si un proyecto de IA sale a cuenta y descubres de qué está hecha realmente la IA y qué cambia en tu futuro trabajo.

Qué aprenderás

- Explicar qué son la **IA**, el **aprendizaje automático** y el **aprendizaje profundo**, y evitar la trampa de llamar «IA» a todo lo automático
- Entrenar un clasificador de imágenes en el navegador y explicar por qué falla
- Usar una **IA generativa** con ojo crítico: contrastar sus respuestas con fuentes y detectar **alucinaciones**
- Clasificar usos de la IA según los niveles de riesgo del **Reglamento de IA** europeo
- Encontrar usos reales de la IA en empresas de Baleares y estimar, en una hoja de cálculo, si un proyecto de IA es **rentable**
- Nombrar los lenguajes y herramientas con los que se construye la IA, y describir cómo está cambiando la IA el desarrollo de software

El modelo es la parte de la que habla todo el mundo. Esta unidad trata igual de las otras cajas: de dónde vienen los datos, quién revisa la decisión y si el resultado compensa el coste.



Lecciones

#	Lección	Qué trata
1	Qué es la IA	IA, aprendizaje automático y aprendizaje profundo; entrenamiento e inferencia; tu primer modelo con Teachable Machine
2	IA generativa y uso responsable	Grandes modelos de lenguaje, alucinaciones, normas de uso responsable y los niveles de riesgo del Reglamento de IA
3	Automatización y rentabilidad	Reglas frente a IA, automatizar frente a optimizar, un caso real de Baleares y una hoja de cálculo de rentabilidad
4	Sectores, lenguajes y software	Qué sectores usan más la IA (Eurostat), los lenguajes detrás de proyectos reales de IA en GitHub, la IA en el desarrollo de software
5	Entrega 4 · Plan de IA	Qué entregas, quién escribe qué, cómo se evalúa, la defensa