ANEXO · TAREAS DEL ALUMNADO

AYUDA EN LA CARTA: TOOLTIPS, TOURS Y CAPTURAS CON PLAYWRIGHT

Nombre: _____ Fecha: _____

ANTES DE EMPEZAR · LA ESCALERA DE LA AYUDA

Prueba siempre primero el peldaño más bajo: **0** una etiqueta mejor · **1** ayuda en línea (una línea bajo el campo, siempre visible) · **2** tooltip · **3** tour guiado · **4** enlace al manual.

Un tooltip debe ser (WCAG 2.2, 1.4.13): **dismissible** (se cierra con Esc), **hoverable** (puedes mover el puntero encima y sigue abierto) y **persistent** (no desaparece con un temporizador). Y se abre con el ratón **y** con el foco del teclado.

TAREA 1 · ¿QUÉ PELDAÑO? (8 MIN)

En parejas. Duplica el archivo de Figma 08022027 · Context help, marco **5**: la pantalla Settings de NoteBox con tres interrogantes rojos. Para cada control, escribe el peldaño (0–4) y dibuja la ayuda en la pantalla. Ojo: uno de los tres **no** se debe resolver con texto de ayuda.

CONTROL	PELDAÑO	¿POR QUÉ?
A · Seconds the Undo bar stays visible		
B · Import backup		
C · Delete all data		

TAREA 2 · AYUDA EN TU APP (18 MIN)

Individual. Mira las dos tarjetas **IN-APP** de tu mapa del martes. Construye `HelpTip.svelte` a partir de la especificación del marco **2** de Figma.

OK	HAZ	ESTÁ HECHO CUANDO…
☐	Una línea de **ayuda en línea** (peldaño 1) bajo un campo: un formato, un límite o una consecuencia.	Se ve siempre, sin pasar el ratón.
☐	Un **HelpTip** (peldaño 2) en otro control.	Dice lo que tus compañeros hicieron mal en ese control al probar tu app, no repite la etiqueta.
☐	Los eventos de hover van en el **contenedor**, no en el botón.	Puedes mover el puntero del botón a la burbuja y sigue abierta.
☐	La burbuja no tapa el campo ni se sale de la pantalla.	Con la burbuja abierta puedes leer y escribir en el campo, también con la ventana estrecha.

Si algo falla:

- **La burbuja se cierra al cruzar el hueco de 8 px.** Falta el puente invisible `.bubble::before` en el CSS.
- **Tres frases y un enlace dentro de la burbuja.** Un tooltip lleva una o dos frases. Si es más largo: peldaño 4.
- **Información esencial en el HelpTip.** Intercámbialas: lo esencial va como ayuda en línea; lo que está bien saber, en el tooltip.

TAREA 3 · LA PRUEBA DEL TECLADO (3 MIN)

En parejas, cambiad de sitio. Manos fuera del ratón.

OK	PRUEBA
☐	Tab hasta el botón «?»: ¿se abre la burbuja?
☐	Esc: ¿se cierra mientras el foco sigue en el botón?
☐	Tab otra vez: ¿se cierra al salir?

Tres marcas o no está terminado.

TAREA 4 · TU TOUR (11 MIN)

Un tour de la pantalla principal de tu app con `driver.js` (`npm install driver.js`) y un botón **Take the tour**. Primero escribe los pasos como texto (título + una frase), después el código.

#	TÍTULO (2-3 PALABRAS)	UNA FRASE: QUÉ HACER Y QUÉ PASA
1		
2		
3		
4		

OK	HAZ	ESTÁ HECHO CUANDO...
☐	3 o 4 pasos, cada uno con un título corto y **una** frase.	Next, Previous y el progreso «1 of 3» funcionan.
☐	Señala los controles con `data-testid`.	Ningún selector como `.btn:nth-child(3)`.
☐	Lo empieza el usuario, desde un botón visible.	Esc sale en cualquier paso.

Si algo falla: **un paso por cada control** (si solo pudieras decir tres cosas a un usuario nuevo, ¿cuáles?) o **pasos que describen** («This is the search box»). Un paso dice qué **hacer**: «Type here to filter by title or tag.»

TAREA 5 · TUS CAPTURAS (15 MIN)

OK	HAZ	ESTÁ HECHO CUANDO...
☐	Crea `scripts/screenshots.js` con **tres** imágenes: una pantalla entera, un solo elemento y una con tu HelpTip abierto.	`node scripts/screenshots.js` crea tres PNG en `docs/assets/`.
☐	Sustituye los `(screenshot: ...)` de `docs/user-manual.md` por imágenes reales (abajo).	Ya no queda ningún marcador.
☐	Regenera el sitio y el PDF.	Las imágenes salen en los dos.

```
![The editor with the help of the Tags field open](assets/tags-help.png)
```

Si algo falla:

- **Timeout.** La app no está en marcha o va en otro puerto: primero `npm run build && npm run preview` (puerto 4173).
- **Datos distintos en cada ejecución.** Vacía el almacenamiento de la app al principio del script, como hace NoteBox.
- **El script hace clic antes de que la página esté lista.** No añadas pausas: espera al elemento, `await page.getByTestId('note-list').waitFor()`.
- **Imágenes con ruta absoluta** (`/assets/...`): apuntan a la raíz del servidor y se rompen si el sitio vive en una subcarpeta. Usa `assets/...`.

- **La burbuja del HelpTip sale cortada.** La captura de un elemento solo muestra ese elemento. Fotografía un elemento mayor o la página entera.
- **Sin texto alternativo** (`![](...)`). El texto entre corchetes es el pie en el PDF y lo que lee un lector de pantalla.

Si acabas pronto: añade `"docs:shots": "node scripts/screenshots.js"` a `package.json` y una captura de un paso del tour.

ENTREGA

Commit y push: la ayuda en línea, `HelpTip.svelte`, el tour, `scripts/screenshots.js`, los PNG de `docs/assets/`, el manual y el PDF actualizados. En Classroom: el enlace al repositorio, el enlace de Figma del marco 5 y una línea: ¿qué peldaño elegiste para cada control y por qué no el de encima?

PARA CASA

- Termina el tour y las tres capturas; todos los marcadores del manual sustituidos.
- Pasa la prueba del teclado a **cada** ayuda de tu app.
- Ejercicio de transferencia (un párrafo): un formulario de registro muestra las reglas de la contraseña (12 caracteres, un número) solo en un tooltip sobre un pequeño icono «i». Los usuarios con móvil fallan una y otra vez. Di qué peldaño usa, qué peldaño necesita y qué criterio WCAG incumple un tooltip que solo aparece al pasar el ratón.