ANEXO · TAREAS DEL ALUMNADO

ARREGLA LA TRADUCCIÓN: CÓDIGO GENERADO, RECURSOS Y TOKENS

Nombre: _____ Fecha: _____

TAREA 1 · COMPARA CON EL ORIGINAL (7 MIN)

En parejas. Descarga y descomprime la carpeta `27102026_notebox-generated` de Classroom. Mitad izquierda de la pantalla: el frame de Figma Notes · 390. Mitad derecha: la página en el navegador y `style.css` en el editor.

OK	HAZ	ESTÁ HECHO CUANDO...
☐	Marca cada línea que **no es lo que quería la diseñadora** con un comentario que empiece por `PROBLEM`.	Tienes al menos **6 problemas** marcados.

Ejemplo: `/* PROBLEM: 390px is the size of the drawing, not of the user's screen */`

Si te atascas: estrecha la ventana, pulsa **Tab**, lee los nombres de las etiquetas.

Apunta aquí tus problemas:

TAREA 2 · TOKENS (5 MIN)

Un **design token** es una decisión de diseño con nombre, guardada en un solo sitio, que usan tanto el archivo de diseño como el código. En Figma es una **variable**; en CSS, una **custom property**.

OK	HAZ	ESTÁ HECHO CUANDO...
☐	Crea `tokens.css` con un bloque `:root { }` y las 15 variables de la hoja de tokens del archivo de Figma.	Están las 15 variables.
☐	Nombres: la barra pasa a guion, dos guiones delante, los números llevan `px` (`space/4` → `--space-4: 16px;`).	Todos los nombres siguen la regla.
☐	Enlaza `tokens.css` en `index.html` **antes** de `style.css`.	El `link` de `tokens.css` va primero.

TAREA 3 · ARRÉGLALO (14 MIN)

Individual. Seis arreglos, en este orden. **Los tres primeros son obligatorios.**

OK	HAZ	ESTÁ HECHO CUANDO…
☐	**1 · Tokens dentro.** Cambia cada color hex y cada espaciado de `style.css` por `var(--...)`.	Buscar `#` en `style.css` no encuentra nada.
☐	**2 · Fuera absolute.** La pantalla es una columna flex con el padding y el gap de los tokens; el header es una fila con espacio entre; la lista ocupa el alto libre; los dos botones se reparten la barra.	Buscar `absolute` no encuentra nada y la página sigue a la ventana.
☐	**3 · Etiquetas de verdad.** `header`, `h1`, `main`, `ul` / `li`, `button`.	Tab llega a los dos botones.
☐	**4 · Checkboxes de verdad:** `input type="checkbox"` + `label`.	Al hacer clic en un título se marca su casilla.
☐	**5 · Estados:** `:hover` en filas y botones, `:focus-visible` en botones.	Se ve dónde está el teclado.
☐	**6 · Head:** `lang="en"`, el `meta` viewport y una fuente de reserva.	La vista de móvil de DevTools muestra la página a tamaño real.

El diccionario del lunes:

FRAMER (LUNES)	CSS (HOY)
Stack, vertical, gap 16	`display: flex; flex-direction: column; gap: var(--space-4);`
Distribute: space between	`justify-content: space-between;`
Fill, en la dirección del stack	`flex: 1;`
Fit Content	No escribas nada.
Height Viewport 100	`min-height: 100dvh;` (como mínimo, el alto de la ventana)
Max width 720	`max-width: 720px;`

Si algo falla:

- **Quitas `position: absolute` y la página se amontona.** Normal: ahora nada está posicionado. Añade `display: flex` a los padres, de arriba abajo, un contenedor cada vez.
- **Mantienes `frame-1`, `text-3`.** Hoy se permite, pero cambiarlos por `title`, `note-row` hace el código legible.
- **Las filas siguen con `width: 358px`.** Piensa en el lunes: ¿una fila es Fixed o Fill?
- **El `button` sale gris.** Añade `border`, `background` y `font` a la regla: los tokens mandan sobre el navegador.
- **El icono «más» no se ve sobre el botón negro.** El SVG exportado es negro: `filter: invert(1)` lo arregla.

TAREA 4 · EXPORTA LOS RECURSOS (4 MIN)

OK	HAZ	ESTÁ HECHO CUANDO…
☐	Exporta los iconos de la tarjeta (`icon/search`…) en **SVG**: panel derecho, abajo → **Export** → + → formato SVG.	Están en `assets/icon/` (por ejemplo `assets/icon/search.svg`).
☐	Exporta `logo/notebox` en **PNG** a `1x` y a `2x`.	Tienes `assets/logo/notebox.png` y `notebox@2x.png`.
☐	Guarda los cuatro recursos en `notebox-generated/assets/` (la barra del nombre de capa se convierte en carpeta) y recarga.	Las tres imágenes rotas se ven.
☐	Pon `alt=""` a los dos iconos que van junto a un texto y convierte el icono de búsqueda en un `button` con `aria-label="Search notes"`.	El icono solo tiene nombre; los decorativos se saltan.

ENTREGA

Comprime la carpeta → tarea de Classroom. ¿No has terminado? Acaba en casa: los arreglos 1–3 y los cuatro recursos son el mínimo.

PARA CASA

- Termina los seis arreglos y los cuatro recursos. **Trae la carpeta el viernes**: la pondrás al lado del código de Framer para comparar.
- En **tu propio proyecto**: escribe el `tokens.css` de tus variables de Figma. Importarás este mismo archivo en la UT3, el martes 03/11.
- Ejercicio de transferencia (un párrafo): un exportador te da `<div class="rectangle-9" onclick="send()"><div class="text-4">Send</div></div>` con `position: absolute; left: 280px; top: 780px; background: #2563EB.` Escribe las dos líneas de HTML y CSS que te quedarías y nombra tres cosas que has cambiado.