Barres i línies

La taula de classificació i la cronologia de `games_clean` Nom _____

Superset → **Charts**, dataset `games_clean` (base de dades `Dades classe`, esquema `public`): 26,685 jocs de Steam. Una partida acaba amb dues pantalles: la **taula de classificació** ordena els jugadors, la **cronologia** repeteix la partida. Avui les feu totes dues. Treballeu sols; escriviu aquí què veieu.

Referència

Zona d'Explore	Per a què serveix
Panell del dataset (esquerra)	Arrossegar una columna a un control.
Pestanya **Data**	Decidir **què** es calcula.
Pestanya **Customize**	Decidir **com es veu**.
Gràfic i resultats	La imatge i les files que hi ha al darrere: comproveu els nombres.

Paraula	En SQL	A Explore
Dimensió els noms dels jugadors	La columna del `GROUP BY`.	**X-axis**, **Dimensions**.
Mètrica la puntuació	L'agregat: `COUNT`, `AVG`, `SUM`.	**Metrics**.

El gràfic de dilluns era aquesta consulta: `SELECT price_band, COUNT(*) FROM games_clean GROUP BY price_band;`

Part A · La taula de classificació (16 min)

Top 10 d'editors. Quins editors han publicat més jocs a Steam?

Pas	Feu això	Hauríeu de veure / escriviu
1	**Charts → + Chart** → dataset `games_clean`, tipus de gràfic **Bar Chart** → **Create new chart**.	Un gràfic buit a la vista Explore.
2	**X-axis**: `publisher`. **Metrics**: `COUNT(*)`. **Row limit**: `10`. **Create chart**.	Deu barres. En quin ordre? _____
3	**X-Axis Sort By** → `COUNT(*)`, desmarqueu **X-Axis Sort Ascending**. **Update chart**.	La més alta a l'esquerra. Primer: _____ Cinquè: _____
4	Menú del gràfic (···, a dalt a la dreta) → **View query**.	`GROUP BY` _____ (la dimensió) Agregat: _____ (la mètrica) Última línia: `LIMIT` _____
5	**Filters** → `publisher` → operador **Not equal to (≠)** → valor `Unknown` → **Save**. **Update chart**.	Cap barra anomenada `Unknown`. Qui ha entrat al top 10? _____
6	Pestanya **Customize** → **Bar orientation** → **Horizontal**. Els controls d'ordre ara es diuen **Y-Axis Sort By** i **Y-Axis Sort Ascending**.	Noms llegibles sense tòrcer el cap.
7	**Save** → `UT3 · Top 10 publishers`. Després llegiu **Results**, sota el gràfic.	Primer editor: _____ Els seus jocs: _____

A1 És `Unknown` un editor? Què és, i d'on surt?

A2 **Row limit** `10`: deu editors a l'atzar, o els deu primers? Quin pas us ho ha dit? I per què n'ha pogut entrar un de nou al pas 5?

Part B · La cronologia (15 min)

Jocs publicats per any. Com ha canviat el nombre de llançaments a Steam entre el 2004 i el 2018?

Pas	Feu això	Hauríeu de veure / escriviu
1	Gràfic nou sobre `games_clean`, tipus de gràfic **Line Chart**.	Un gràfic buit a la vista Explore.
2	**X-axis**: `release_date`. **Time Grain**: **Year**. **Metrics**: `COUNT(*)`. **Create chart**.	Una línia. La seva forma, en tres paraules: _____
3	Passeu el ratolí pel punt del 2018. Després mireu **Results**, sota el gràfic.	Quadre emergent: _____ Nombre exacte: _____
4	**Save** → `UT3 · Games released per year`.	Surt a la llista de **Charts**.
5	Canvieu **Time Grain** a **Month**. **Update chart**. Passeu el ratolí pel punt més alt.	Mes del màxim: _____ Jocs aquell mes: _____
6	No sobreescriviu: **Save** → **Save as...** → `UT3 · Games released per month`.	Dos gràfics de línies desats.
7	Opcional. Altre cop amb el gra **Year**: **Metrics** → pestanya **Simple** → columna `price`, agregat `AVG`. No el deseu.	Els jocs s'han encarit a mesura que n'hi havia més? _____

B1 El gràfic per any i el gràfic per mes surten de les mateixes files. Quina pregunta respon cadascun?

Any _____ Mes _____

Part C · Barres o línia? (4 min)

Sense Superset: decidiu, i doneu el motiu en poques paraules.

Pregunta	Barres o línia?	Per què
Jocs per `owners_tier` (`Niche`, `Mid`, `Hit`)?		
Preu mitjà per any de publicació?		
Jocs per editor, top 10?		

Heu acabat quan Tots els espais són plens · hi ha tres gràfics desats amb el prefix `UT3 ·` (top 10 d'editors, per any, per mes).

Encallats?

- **Time Grain no hi és o està en gris**: l'eix X no és una columna de data. Feu servir `release_date`, no `release_year`.
- **Un gràfic de barres amb milers de barres primes**: **Row limit** s'ha quedat en el valor per defecte (10,000). Poseu-hi 10.
- **La línia és un sol punt**: `release_date` ha anat a **Dimensions** en lloc de **X-axis**.
- **El valor de filtre `Unknown` no troba res**: distingeix majúscules i minúscules, U majúscula.
- **"Save" ha sobreescrit el gràfic per any amb la versió per mes**: torneu a posar el gra a **Year** i deseu de nou; després, **Save as...** per al de mes.
- **Superset no s'obre**: poseu-vos amb un company i aviseu el professor.

A casa Penseu-hi per a dilluns: com mostraríeu si la majoria de jocs són barats o cars? Una barra per cada preu exacte tindria centenars de barres. Opcional, útil per al projecte final: amb el vostre conjunt de dades obert, un gràfic de barres i, si té una data o un any, un gràfic de línies, desats també amb el prefix `UT3 · `.