La pregunta tria el gràfic

Vuit preguntes, vuit decisions sobre `games_clean` Noms _____

Els gràfics són les vostres eines. La pregunta és el bloc que teniu al davant: ningú no pica pedra amb una pala. La part A es fa en paper, amb Superset tancat. La part B es fa a Superset: dataset `games_clean` (base de dades `Dades classe`, esquema `public`). Per parelles, un PC; canvieu-vos el teclat entre tasques. Guardeu aquest full: la taula de decisió es pot fer servir a la prova del 25/01.

Referència · la taula de decisió

Llegiu dues coses a cada pregunta. **1. Quina mena de pregunta és?** Aquesta és la feina. **2. Quines columnes toca, i de quin tipus? Categoria** (text amb pocs valors: `owners_tier`), **número** (`price`, `metascore`) o **data** (`release_date`).

Feina	La pregunta sona com	Columnes	Eina (nom a Superset)
Comparació	"Quin en té més?" "Qui és el primer?"	1 categoria + 1 número	Bar Chart
Evolució	"Com ha canviat al llarg del temps?"	1 data + 1 número	Line Chart
Distribució	"Com es reparteixen els valors?" "Què és el típic?"	1 número	Histogram
Relació	"Quan un puja, l'altre també?"	2 números	Scatter Plot
Composició	"Quina part del tot és cada element?"	1 categoria, 5 parts o menys	Pie Chart
Composició, moltes parts	"… cada element?" amb 6 parts o més	1 categoria, molts valors	Bar Chart, ordenat
Comparació doble	"Quina combinació en té més?"	2 categories + 1 número	Heatmap
Cap feina per a un gràfic	"Quants n'hi ha en total?" "Quin és exactament el valor de …?"	1 número, o valors exactes	Big Number, Table

Part A · Entrenament: vuit preguntes (12 min)

Per a cada pregunta sobre `games_clean` escriviu la feina, les columnes amb el seu tipus i l'eina. Dues de les vuit són trampes: una sembla un gràfic de sectors i no ho és, l'altra no necessita cap gràfic. Quan les eines siguin a la pissarra, marqueu les vostres files.

Q	Pregunta	Feina	Columnes i tipus	Eina
1	Com ha canviat el nombre de jocs llançats per any entre 2004 i 2018?			
2	Quins deu editors han llançat més jocs?			
3	Com es reparteixen els preus dels jocs de pagament (fins a 60 dòlars)?			
4	Els jocs amb millor Metascore arriben a més propietaris?			
5	Quina part del catàleg és Niche, Mid i Hit?			
6	Quina combinació de franja de preu i nivell de propietaris conté més jocs?			
7	Com es reparteix el catàleg entre els editors? Primer compteu les parts, a **SQL → SQL Lab**: `SELECT COUNT(DISTINCT publisher) FROM games_clean;` Parts: _____			
8	Quants jocs hi ha a la taula?			

Part B · Construïu-ne dos (24 min)

Tasca 1 · Q6, franja de preu × nivell de propietaris. El tipus de gràfic és l'eina que heu triat per a Q6.

Pas	Feu això	Hauríeu de veure / escriviu
1	**Charts → + Chart**. Abans de triar res, llegiu la llista **Category** de l'esquerra: Superset també ordena els gràfics per feina. Després: dataset `games_clean`, el tipus de gràfic per a Q6, **Create new chart**.	Bar Chart és a _____ Scatter Plot és a _____ Heatmap és a _____ Tipus de gràfic: _____
2	**X-axis**: `price_band`. **Y-Axis**: `owners_tier`. **Metric**: `COUNT(*)`. **Sort X Axis** i **Sort Y Axis**: **Axis ascending**. **Create chart**.	Una graella de ____ × ____ = ____ cel·les. Primera franja de preu a l'esquerra: _____ `Free` hauria de ser la primera. Per què no? _____
3	Pestanya **Customize** → marqueu **Show Values**. Llegiu la cel·la més fosca. Després poseu **Value Format** a `,d` i torneu-la a llegir.	Abans de `,d`: _____ Després de `,d`: _____
4	**Save** → nom del gràfic `UT3 · Price band by owners tier`.	Cel·la més fosca: _____ Número més petit: ____ a _____

Tasca 2 · Q4, Metascore enfront de propietaris. El tipus de gràfic és l'eina que heu triat per a Q4.

Pas	Feu això	Hauríeu de veure / escriviu
1	Gràfic nou sobre `games_clean`, el tipus de gràfic per a Q4. **X-axis**: `metascore`. **Metrics**: pestanya **Simple** → columna `owners_min`, agregació `AVG`. **Create chart**.	Tipus de gràfic: _____ L'etiqueta de sobre el gràfic: ____ files
2	**Filters** → `metascore` → operador **Is not null** → **Save**. **Update chart**.	L'etiqueta ara: ____ files. Ha canviat el dibuix? _____ Quina fila ha sortit de la consulta? _____
3	Passeu el ratolí pel punt més alt.	Metascore ____ Mitjana de propietaris _____ Un punt és un joc? _____
4	**Save** → nom del gràfic `UT3 · Metascore vs average owners`.	Els jocs més ben valorats arriben a més propietaris? _____

Q1 i Q2 no necessiten cap gràfic nou. Quins dels vostres gràfics "UT3 · " desats ja les responen? _____

Heu acabat quan La part A té les vuit files · els dos gràfics estan desats com a "UT3 · …" · tots els espais estan emplenats. **Parella ràpida?** Escriviu tres preguntes sobre el vostre conjunt de dades obert, cadascuna d'una feina diferent, amb la seva eina: són els tres primers gràfics del vostre projecte final.

Encallats?

- **El mapa de calor mostra una sola cel·la o fila**: **X-axis** o **Y-Axis** és buit. Tots dos volen una categoria.
- **El diagrama de dispersió mostra un sol punt**: `metascore` ha anat a **Dimensions** en lloc de **X-axis**.
- **`games_clean` no surt a la llista de datasets**: **Datasets → + Dataset**, base de dades `Dades classe`, esquema `public`, taula `games_clean`.
- Encara encallats després de dos intents? Pregunteu als veïns i després al professor.

A casa Busqueu un gràfic a les notícies d'avui (premsa, una app d'esports, un resum d'streaming). Escriviu la pregunta que respon, la feina, i si l'eina és l'adequada segons la taula. Porteu-lo dilluns.