A punt per al quadre de comandament

Tres gràfics que sobreviuen a una captura de pantalla

Noms _____

Un gràfic surt de casa: algú en farà una captura de pantalla i no hi sereu per explicar-lo. El podria llegir un desconegut, tot sol? Els títols i l'aspecte són a **Customize**; l'ordre i les anotacions, a **Data**. Treballeu a Superset → **Charts**, amb els vostres gràfics desats "UT3 · " de `games_clean`. Un gràfic s'obre a Explore amb aquestes dues pestanyes a l'esquerra. Per parelles, un PC; canvieu-vos el teclat a cada tasca.

Referència · els sis botons

Botó	El desconegut pregunta	On és a Explore (Line Chart)
Títol	"I què?" La conclusió, no la recepta.	Nom del gràfic, a dalt a l'esquerra de la pàgina.
Títols d'eix	"Què es compta? En quina unitat?"	**Customize → Chart Title → X Axis Title**, **Y Axis Title**.
Format de nombre	"Quant és, exactament?"	**Customize → Chart Options → Y Axis → Y Axis Format**.
Ordre	"Qui és el primer?"	**Data → X-Axis Sort By** i **X-Axis Sort Ascending**.
Color i llegenda	"Quina línia és quina?"	**Customize → Chart Options → Color Scheme**; **Legend → Show legend**, **Orientation**.
Anotació	"Comparat amb què?"	**Data → Annotations and Layers → Add annotation layer**.

Amb **tres formats** n'hi ha prou per a tot el curs: `,d` → 12,345 (recomptes) · `.1%` → 67.2% (proporcions) · `$,.2f` → $12,345.43 (diners). Si un format no és a la llista, escriviu-lo al quadre i premeu Enter. El valor per defecte es diu **Adaptive formatting**.

Tasca 1 · El gràfic de línies de jocs per any (14 min)

Charts → obriu `UT3 · Games released per year`. Abans de tocar res, escriviu què hi veu un desconegut:

l'etiqueta de dalt de l'eix Y _____ passant pel 2018 _____ la llegenda diu _____

Pas	Feu això	Hauríeu de veure / escriviu
1	Nom del gràfic (a dalt a l'esquerra): escriviu-hi la conclusió. Una frase amb un verb i un nombre, després de `UT3 · .`	El vostre títol: _____
2	**Customize → Chart Title**: **X Axis Title** `Release year`, **Y Axis Title** `Games released`. Si el títol queda sobre els anys, pugeu **X Axis Title Margin** a 30.	Els dos eixos diuen què contenen.
3	**Customize → Chart Options**: desmarqueu **Show legend**. A **Y Axis**, **Y Axis Format**: `,d`.	A dalt ara _____ 2018 ara _____ Han canviat les dades? _____
4	Pestanya **Data** → **Filters** → `release_year` → **Is not null** → **Save**. Feu-ho abans del pas 5: el joc sense data us comprimiria els anys a la vora dreta.	Un xip sota **Filters**.
5	**Data → Annotations and Layers → Add annotation layer**: **Name** `Average year: 1,779 games`, **Annotation layer type** **Formula**, **Formula** `1779`, **Style** **Dashed**. **OK**, i després **Update chart**.	Una línia horitzontal discontínua. Anys per sobre: _____ Quins? _____
6	**Save** (sobreescriviu).	

Tasca 2 · El gràfic de barres d'editors (9 min)

Pas	Feu això	Hauríeu de veure / escriviu
1	Obriu `UT3 · Top 10 publishers`. La barra més llarga ha de ser a dalt i les barres han de baixar esglaonades. Si no: **Data → Y-Axis Sort By** `COUNT(*)`, i marqueu o desmarqueu **Y-Axis Sort Ascending**.	Les barres són horitzontals. De què porten el nom els controls d'ordre? _____
2	**Customize → Chart Title**: l'eix que conté els nombres rep **Axis Title** `Games published`. L'eix amb els noms no necessita títol. **Customize → Chart Options**: marqueu **Show Value**; desmarqueu **Show legend**; **Axis Format** `,d`.	Primer: _____ amb _____ Desè: _____ amb _____
3	Canvieu el nom per una conclusió que compari la primera barra amb la segona. **Save**.	El vostre títol: _____

Tasca 3 · Tres línies, una llegenda (8 min)

Pas	Feu això	Hauríeu de veure / escriviu
1	Torneu a obrir el gràfic de la Tasca 1. **Data → Dimensions**: afegiu-hi `owners_tier`. **Update chart**. Després elimineu l'anotació.	Línies ara: _____ Per què 1,779 ara és incorrecte? _____
2	**Customize → Chart Options**: marqueu **Show legend**, **Orientation Top**. Proveu dos valors de **Color Scheme** i quedeu-vos amb el que faci les línies més fàcils de distingir.	Línia més alta el 2018: _____ amb _____ jocs
3	**Save → Save as...** amb una conclusió com a nom: quin any una línia en passa una altra?	El vostre títol: _____

Per què el gràfic de la Tasca 1 no té llegenda i el de la Tasca 3 sí? _____

La prova de la captura de pantalla (quan ho digui el professor)

Deixeu el gràfic de la Tasca 1 a la pantalla, a mida completa, i aquest full al costat del teclat. Aneu al PC següent. Al full que hi trobeu, escriviu sense tocar res i sense preguntar:

1. Què es compta? _____ **2.** Entre quins anys? _____

3. Quina és l'única cosa que l'autor vol que vegeu? _____

De tornada al vostre PC: els visitants han encertat les tres? Si no, quin botó faltava? _____

Heu acabat quan Tres gràfics desats, cadascun llegible tot sol · tots els espais són plens. **Parella ràpida?** Demaneu al professor la Tasca 4: les franges de preu del vostre mapa de calor en el seu ordre natural.

Encallats?

- **El títol de l'eix no apareix o queda tallat**: pugeu **X Axis Title Margin** / **Y Axis Title Margin** a la mateixa secció.
- **La línia d'anotació no hi és**: premeu **Update chart**. El quadre de la fórmula ha de contenir només `1779`.
- **L'eix X comença el 1970**: falta el filtre de la Tasca 1, pas 4.
- **"Save (Overwrite)" està en gris**: feu servir **Save as...** amb un nom vostre.

A casa Agafeu el gràfic de premsa que heu portat avui i escriviu, per a cadascun dels sis botons, si l'aprova o el suspèn (sis línies). Guardeu-lo per a dimecres.