Barras y líneas

La clasificación y la cronología de `games_clean` Nombre _____

Superset → **Charts**, dataset `games_clean` (base de datos `Dades classe`, esquema `public`): 26,685 juegos de Steam. Una partida acaba con dos pantallas: la **clasificación** ordena a los jugadores, la **cronología** repite la partida. Hoy hacéis las dos. Trabajad solos; escribid aquí qué veis.

Referencia

Zona de Explore	Para qué sirve
Panel del dataset (izquierda)	Arrastrar una columna a un control.
Pestaña **Data**	Decidir **qué** se calcula.
Pestaña **Customize**	Decidir **cómo se ve**.
Gráfico y resultados	La imagen y las filas que hay detrás: comprobad los números.

Palabra	En SQL	En Explore
Dimensión nombres de jugadores	La columna del `GROUP BY`.	**X-axis**, **Dimensions**.
Métrica la puntuación	El agregado: `COUNT`, `AVG`, `SUM`.	**Metrics**.

El gráfico del lunes era esta consulta: `SELECT price_band, COUNT(*) FROM games_clean GROUP BY price_band;`

Parte A · La clasificación (16 min)

Top 10 de editoras. ¿Qué editoras han publicado más juegos en Steam?

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	**Charts → + Chart** → dataset `games_clean`, tipo de gráfico **Bar Chart** → **Create new chart**.	Un gráfico vacío en la vista Explore.
2	**X-axis**: `publisher`. **Metrics**: `COUNT(*)`. **Row limit**: `10`. **Create chart**.	Diez barras. ¿En qué orden? _____
3	**X-Axis Sort By** → `COUNT(*)`, desmarcad **X-Axis Sort Ascending**. **Update chart**.	La más alta a la izquierda. Primera: _____ Quinta: _____
4	Menú del gráfico (···, arriba a la derecha) → **View query**.	`GROUP BY` _____ (la dimensión) Agregado: _____ (la métrica) Última línea: `LIMIT` _____
5	**Filters** → `publisher` → operador **Not equal to (≠)** → valor `Unknown` → **Save**. **Update chart**.	Ninguna barra llamada `Unknown`. ¿Quién ha entrado en el top 10? _____
6	Pestaña **Customize** → **Bar orientation** → **Horizontal**. Los controles de orden ahora se llaman **Y-Axis Sort By** y **Y-Axis Sort Ascending**.	Nombres legibles sin torcer la cabeza.
7	**Save** → `UT3 · Top 10 publishers`. Después leed **Results**, bajo el gráfico.	Primera editora: _____ Sus juegos: _____

A1 ¿Es `Unknown` una editora? ¿Qué es, y de dónde sale?

A2 **Row limit** `10`: ¿diez editoras al azar, o las diez primeras? ¿Qué paso os lo ha dicho? ¿Y por qué ha podido entrar una nueva en el paso 5?

Parte B · La cronología (15 min)

Juegos publicados por año. ¿Cómo ha cambiado el número de lanzamientos en Steam entre 2004 y 2018?

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	Gráfico nuevo sobre `games_clean`, tipo de gráfico **Line Chart**.	Un gráfico vacío en la vista Explore.
2	**X-axis**: `release_date`. **Time Grain**: **Year**. **Metrics**: `COUNT(*)`. **Create chart**.	Una línea. Su forma, en tres palabras: _____
3	Pasad el ratón por el punto de 2018. Después mirad **Results**, bajo el gráfico.	Cuadro emergente: _____ Número exacto: _____
4	**Save** → `UT3 · Games released per year`.	Aparece en la lista de **Charts**.
5	Cambiad **Time Grain** a **Month**. **Update chart**. Pasad el ratón por el punto más alto.	Mes del máximo: _____ Juegos ese mes: _____
6	No sobrescribáis: **Save** → **Save as...** → `UT3 · Games released per month`.	Dos gráficos de líneas guardados.
7	Opcional. De vuelta a la granularidad **Year**: **Metrics** → pestaña **Simple** → columna `price`, agregado `AVG`. No lo guardéis.	¿Se encarecieron los juegos a medida que había más? _____

B1 El gráfico por año y el gráfico por mes salen de las mismas filas. ¿A qué pregunta responde cada uno?

Año _____ Mes _____

Parte C · ¿Barras o línea? (4 min)

Sin Superset: decidid, y dad el motivo en pocas palabras.

Pregunta	¿Barras o línea?	Por qué
¿Juegos por `owners_tier` (`Niche`, `Mid`, `Hit`)?		
¿Precio medio por año de lanzamiento?		
¿Juegos por editora, top 10?		

Habéis acabado cuando Todos los huecos están rellenos · hay tres gráficos guardados con el prefijo `UT3 ·` (top 10 de editoras, por año, por mes).

¿Atascados?

- **Time Grain no aparece o está en gris**: el eje X no es una columna de fecha. Usad `release_date`, no `release_year`.
- **Un gráfico de barras con miles de barras finas**: **Row limit** se ha quedado en su valor por defecto (10,000). Poned 10.
- **La línea es un solo punto**: `release_date` ha ido a **Dimensions** en lugar de **X-axis**.
- **El valor de filtro `Unknown` no encuentra nada**: distingue mayúsculas y minúsculas, U mayúscula.
- **«Save» ha sobrescrito el gráfico por año con la versión por mes**: volved a poner la granularidad en **Year** y guardad de nuevo; después, **Save as...** para el de mes.
- **Superset no se abre**: poneos con un compañero y avisad al profesor.

En casa Pensad para el lunes: ¿cómo mostraríais si la mayoría de los juegos son baratos o caros? Una barra por cada precio exacto tendría cientos de barras. Opcional, útil para el proyecto final: con vuestro conjunto de datos abierto, un gráfico de barras y, si tiene una fecha o un año, un gráfico de líneas, guardados también con el prefijo `UT3 · `.