La pregunta elige el gráfico

Ocho preguntas, ocho decisiones sobre `games_clean` Nombres _____

Los gráficos son vuestras herramientas. La pregunta es el bloque que tenéis delante: nadie pica piedra con una pala. Parte A: en papel, Superset cerrado. Parte B: en Superset, dataset `games_clean` (base de datos `Dades classe`, esquema `public`). Por parejas, un PC; cambiaos el teclado entre tareas. Guardad esta hoja: la tabla de decisión se puede usar en la prueba del 25/01.

Referencia · la tabla de decisión

Leed dos cosas en cada pregunta. **1. ¿Qué clase de pregunta es?** Ese es el trabajo. **2. ¿Qué columnas toca, y de qué tipo? Categoría** (texto con pocos valores: `owners_tier`), **número** (`price`, `metascore`) o **fecha** (`release_date`).

Trabajo	La pregunta suena a	Columnas	Herramienta (Superset)
Comparación	«¿Cuál tiene más?» «¿Quién es el primero?»	1 categoría + 1 número	Bar Chart
Evolución	«¿Cómo ha cambiado con el tiempo?»	1 fecha + 1 número	Line Chart
Distribución	«¿Cómo se reparten los valores?» «¿Qué es lo típico?»	1 número	Histogram
Relación	«Cuando uno sube, ¿el otro también?»	2 números	Scatter Plot
Composición	«¿Qué parte del todo es cada elemento?»	1 categoría, 5 partes o menos	Pie Chart
Composición, 6+ partes	«… cada elemento?» con 6 partes o más	1 categoría, muchos valores	Bar Chart, ordenado
Comparación doble	«¿Qué combinación tiene más?»	2 categorías + 1 número	Heatmap
Sin trabajo de gráfico	«¿Cuántos hay en total?» «¿Cuál es exactamente el valor de …?»	1 número, o valores exactos	Big Number, Table

Parte A · Entrenamiento: ocho preguntas (12 min)

Para cada pregunta sobre `games_clean` escribid el trabajo, las columnas con su tipo y la herramienta. Dos de las ocho son trampas: una parece un gráfico de sectores y no lo es, otra no necesita gráfico. Con las herramientas en la pizarra, marcad vuestras filas.

Q	Pregunta	Trabajo	Columnas y tipo	Herramienta
1	¿Cómo ha cambiado el número de juegos lanzados por año entre 2004 y 2018?			
2	¿Qué diez distribuidoras han lanzado más juegos?			
3	¿Cómo se reparten los precios de los juegos de pago (hasta 60 dólares)?			
4	¿Los juegos con mejor Metascore llegan a más propietarios?			
5	¿Qué parte del catálogo es Niche, Mid y Hit?			
6	¿Qué combinación de tramo de precio y nivel de propietarios contiene más juegos?			
7	¿Cómo se reparte el catálogo entre las distribuidoras? Primero contad las partes, en **SQL → SQL Lab**: `SELECT COUNT(DISTINCT publisher) FROM games_clean;` Partes: _____			
8	¿Cuántos juegos hay en la tabla?			

Parte B · Construid dos de ellos (24 min)

Tarea 1 · Q6, tramo de precio × nivel de propietarios. El tipo de gráfico es la herramienta que habéis elegido para Q6.

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	**Charts → + Chart**. Antes de elegir nada, leed la lista **Category** de la izquierda: Superset también ordena sus gráficos por trabajo. Después: dataset `games_clean`, el tipo de gráfico para Q6, **Create new chart**.	Bar Chart está en _____ Scatter Plot está en _____ Heatmap está en _____ Tipo de gráfico: _____
2	**X-axis**: `price_band`. **Y-Axis**: `owners_tier`. **Metric**: `COUNT(*)`. **Sort X Axis** y **Sort Y Axis**: **Axis ascending**. **Create chart**.	Una cuadrícula de _____ × _____ = _____ celdas. Primer tramo de precio a la izquierda: _____ `Free` debería ser el primero. ¿Por qué no? _____
3	Pestaña **Customize** → marcad **Show Values**. Leed la celda más oscura. Después poned **Value Format** en `,d` y volved a leerla.	Antes de `,d`: _____ Después de `,d`: _____
4	**Save** → nombre del gráfico `UT3 · Price band by owners tier`.	Celda más oscura: _____ Número más pequeño: _____ en _____

Tarea 2 · Q4, Metascore frente a propietarios. El tipo de gráfico es la herramienta que habéis elegido para Q4.

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	Gráfico nuevo sobre `games_clean`, el tipo de gráfico para Q4. **X-axis**: `metascore`. **Metrics**: pestaña **Simple** → columna `owners_min`, agregación `AVG`. **Create chart**.	Tipo de gráfico: _____ La etiqueta de encima del gráfico: _____ filas
2	**Filters** → `metascore` → operador **Is not null** → **Save**. **Update chart**.	La etiqueta ahora: _____ filas. ¿Ha cambiado el dibujo? ___ ¿Qué fila ha salido de la consulta? _____
3	Pasad el ratón por el punto más alto.	Metascore _____ Media de propietarios _____ ¿Un punto es un juego? _____
4	**Save** → nombre del gráfico `UT3 · Metascore vs average owners`.	¿Los juegos mejor valorados llegan a más propietarios? _____

Q1 y Q2 no necesitan ningún gráfico nuevo. ¿Cuáles de vuestros gráficos «UT3 · « guardados ya las responden? _____

Habéis acabado cuando La parte A tiene sus ocho filas · los dos gráficos están guardados como «UT3 · …» · todos los huecos están rellenados. **¿Pareja rápida?** Escribid tres preguntas sobre vuestro conjunto de datos abierto, cada una de un trabajo distinto, con su herramienta: son los tres primeros gráficos de vuestro proyecto final.

¿Atascados?

- **El mapa de calor muestra una sola celda o fila**: **X-axis** o **Y-Axis** está vacío. Los dos piden una categoría.
- **El diagrama de dispersión muestra un solo punto**: `metascore` ha ido a **Dimensions** en lugar de **X-axis**.
- **`games_clean` no aparece en la lista de datasets**: **Datasets → + Dataset**, base de datos `Dades classe`, esquema `public`, tabla `games_clean`.
- ¿Seguís atascados tras dos intentos? Preguntad a los vecinos y después al profesor.

En casa Buscad un gráfico en las noticias de hoy (prensa, una app de deportes, un resumen de streaming). Escribid la pregunta que responde, el trabajo, y si la herramienta es la adecuada según la tabla. Traedlo el lunes.