Listos para el cuadro de mando

Tres gráficos que sobreviven a una captura de pantalla Nombres _____

Un gráfico sale de casa: alguien le hará una captura de pantalla y no estaréis ahí para explicarlo. ¿Podría leerlo un desconocido, solo? Los títulos y el aspecto están en **Customize**; el orden y las anotaciones, en **Data**. Trabajad en Superset → **Charts**, con vuestros gráficos guardados «UT3 · » de `games_clean`. Un gráfico se abre en Explore con esas dos pestañas a la izquierda. Por parejas, un PC; cambiaos el teclado en cada tarea.

Referencia · los seis mandos

Mando	El desconocido pregunta	Dónde en Explore (Line Chart)
Título	«¿Y qué?» El hallazgo, no la receta.	Nombre del gráfico, arriba a la izquierda de la página.
Títulos de ejes	«¿Qué se cuenta? ¿En qué unidad?»	**Customize → Chart Title → X Axis Title**, **Y Axis Title**.
Formato numérico	«¿Cuánto es, exactamente?»	**Customize → Chart Options → Y Axis → Y Axis Format**.
Orden	«¿Quién va primero?»	**Data → X-Axis Sort By** y **X-Axis Sort Ascending**.
Color y leyenda	«¿Qué línea es cuál?»	**Customize → Chart Options → Color Scheme**; **Legend → Show legend**, **Orientation**.
Anotación	«¿Comparado con qué?»	**Data → Annotations and Layers → Add annotation layer**.

Tres formatos bastan para todo el curso: `,d` → 12,345 (recuentos) · `.1%` → 67.2% (proporciones) · `$,.2f` → $12,345.43 (dinero). Si un formato no está en la lista, escribidlo en el cuadro y pulsad Enter. El valor por defecto se llama **Adaptive formatting**.

Tarea 1 · El gráfico de líneas de juegos por año (14 min)

Charts → abrid `UT3 · Games released per year`. Antes de tocar nada, escribid qué ve un desconocido:

la etiqueta de arriba del eje Y _____ al pasar por 2018 _____ la leyenda dice _____

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	Nombre del gráfico (arriba a la izquierda): escribid el hallazgo. Una frase con un verbo y un número, después de `UT3 · `.	Vuestro título: _____
2	**Customize → Chart Title**: **X Axis Title** `Release year`, **Y Axis Title** `Games released`. Si el título queda encima de los años, subid **X Axis Title Margin** a 30.	Los dos ejes dicen qué contienen.
3	**Customize → Chart Options**: desmarcad **Show legend**. En **Y Axis**, **Y Axis Format**: `,d`.	Arriba ahora _____ 2018 ahora _____ ¿Han cambiado los datos? _____
4	Pestaña **Data** → **Filters** → `release_year` → **Is not null** → **Save**. Hacedlo antes del paso 5: el juego sin fecha os apretaría los años contra el borde derecho.	Un chip bajo **Filters**.
5	**Data → Annotations and Layers → Add annotation layer**: **Name** `Average year: 1,779 games`, **Annotation layer type** **Formula**, **Formula** `1779`, **Style Dashed**. **OK**, y después **Update chart**.	Una línea horizontal discontinua. Años por encima: _____ ¿Cuáles? _____
6	**Save** (sobrescribid).	

Tarea 2 · El gráfico de barras de editoras (9 min)

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	Abrid `UT3 · Top 10 publishers`. La barra más larga tiene que estar arriba y las barras tienen que bajar en escalera. Si no: **Data → Y-Axis Sort By** `COUNT(*)`, y marcad o desmarcad **Y-Axis Sort Ascending**.	Las barras son horizontales. ¿De qué llevan el nombre los controles de orden? _____
2	**Customize → Chart Title**: el eje que tiene los números recibe **Axis Title** `Games published`. El eje con los nombres no necesita título. **Customize → Chart Options**: marcad **Show Value**; desmarcad **Show legend**; **Axis Format** `,d`.	Primera: _____ con _____ Décima: _____ con _____
3	Cambiad el nombre por un hallazgo que compare la primera barra con la segunda. **Save**.	Vuestro título: _____ _____

Tarea 3 · Tres líneas, una leyenda (8 min)

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	Abrid otra vez el gráfico de la Tarea 1. **Data → Dimensions**: añadid `owners_tier`. **Update chart**. Después quitad la anotación.	Líneas ahora: _____ ¿Por qué 1,779 ya no vale? _____
2	**Customize → Chart Options**: marcad **Show legend**, **Orientation Top**. Probad dos valores de **Color Scheme** y quedaos con el que haga las líneas más fáciles de distinguir.	Línea más alta en 2018: _____ con _____ juegos
3	**Save → Save as...** con un hallazgo como nombre: ¿en qué año una línea adelanta a otra?	Vuestro título: _____ _____

¿Por qué el gráfico de la Tarea 1 no tiene leyenda y el de la Tarea 3 sí? _____

La prueba de la captura de pantalla (cuando lo diga el profesor)

Dejad vuestro gráfico de la Tarea 1 en pantalla, a tamaño completo, y esta hoja junto al teclado. Id al PC siguiente. En la hoja que encontréis allí, escribid sin tocar nada y sin preguntar:

1. ¿Qué se cuenta? _____ **2.** ¿Entre qué años? _____

3. ¿Cuál es la única cosa que el autor quiere que veáis? _____

De vuelta en vuestro PC: ¿han acertado las tres vuestros visitantes? Si no, ¿qué mando faltaba? _____

Habéis acabado cuando Tres gráficos guardados, cada uno legible por sí solo · todos los huecos están rellenos.
¿Pareja rápida? Pedid al profesor la Tarea 4: las franjas de precio de vuestro mapa de calor en su orden natural.

¿Atascados?

- **El título del eje no aparece o sale cortado**: subid **X Axis Title Margin** / **Y Axis Title Margin** en la misma sección.
- **La línea de anotación no está**: pulsad **Update chart**. El cuadro de la fórmula debe contener solo 1779.
- **El eje X empieza en 1970**: falta el filtro de la Tarea 1, paso 4.
- **«Save (Overwrite)» está en gris**: usad **Save as...** con un nombre vuestro.

En casa Coged el gráfico de prensa que habéis traído hoy y escribid, para cada uno de los seis mandos, si aprueba o suspende (seis líneas). Guardadlo para el miércoles.