Steam en Power BI

El mismo juego, otra consola

Nombres _____

Por parejas: uno lleva el teclado, el otro lee y escribe; cambiad en la Tarea 3. La Tarea 1 es en Superset → **SQL → SQL Lab**, base de datos `Dades classe`, esquema `public`, tabla `games_clean`. Las Tareas 2 a 4 son en Power BI Desktop con el `games_clean.csv` que os da el profesor. **¿Sin PC con Windows?** Haced la Tarea 1, después dictad cada paso al proyector del profesor y comprobad cada visual con vuestra predicción.

Referencia · la tabla de botones

El mismo juego, otra consola: las reglas son las mismas, los botones tienen otros nombres. Rellenad la columna central a medida que encontréis cada botón. Banco de palabras: **Card · Field wells · Publish · Report · Semantic model · Slicer · Visual**.

En Superset	En Power BI	Cuidado
Dashboard		Un «dashboard» de Power BI es otra cosa: una página de mosaicos, solo en línea.
Chart		Lo elegís en el panel **Visualizations**.
Big Number		Redondea lo que muestra.
Dataset (columnas, métricas)		Aparece en el panel **Data** (versiones antiguas: **Fields**).
Cajas de métrica / dimensión		Values, X-axis, Y-axis: arrastráis un campo a una.
Native filter		Está en el lienzo, como un gráfico.
Draft → Published		Hace falta una cuenta profesional o educativa.

Tarea 1 · Predecid en SQL (7 min)

Ejecutadlas **una a una**: SQL Lab solo muestra el resultado de la última sentencia.

```sql
SELECT COUNT(*) AS games FROM games_clean;
SELECT release_year, COUNT(*) AS games FROM games_clean
GROUP BY release_year ORDER BY games DESC LIMIT 1;
SELECT price_band, COUNT(*) AS games FROM games_clean
GROUP BY price_band ORDER BY games DESC;
```

Después las mismas tres con `WHERE owners_tier = 'Hit'` después de `FROM games_clean` (antes del `GROUP BY`): es lo que hará el slicer en la Tarea 4.

Vuestra predicción	Todos los juegos	Solo `owners_tier = 'Hit'`
Número de juegos		
Año con más juegos, y cuántos		
Franja de precio con más juegos, y cuántos		

¿Atascados?

- **La tarjeta muestra un número de millones**: el campo está en **Sum**. Abrid la flecha que hay junto al campo, en el pocillo, y elegid **Count**.
- **El eje de los años muestra 2,004 con coma, o una sola barra**: se está sumando `release_year`. Ponedlo en el pocillo **X-axis** y elegid **Don't summarize**.
- **El visual nuevo ha sustituido al anterior**: haced clic en una zona vacía del lienzo antes de elegir un visual.
- **SQL Lab solo muestra un resultado**: muestra la última sentencia. Ejecutad las consultas una a una.

Tarea 2 · Cargad y construid la tarjeta (8 min)

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	**Home → Get data → Text/CSV**, elegid `games_clean.csv`, comprobad la vista previa, **Load**.	Las columnas en el panel **Data**.
2	En el panel **Visualizations** elegid **Card**. Arrastrad `number` del panel **Data** al pocillo **Values**.	Un número grande en el lienzo.
3	Abrid la flechita que hay junto al campo, en el pocillo, y elegid **Count**. Una suma de números de juego no significa nada.	La tarjeta dice _____
4	**Format visual → Visual → Callout values → Values → Display units: None**.	Ahora dice _____

Tarea 3 · Dos gráficos (9 min)

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	Haced clic primero en una zona vacía del lienzo, o el visual nuevo sustituirá a la tarjeta. **Clustered column chart**: `release_year` en **X-axis**, `number` en **Y-axis**, puesto en **Count**.	Columna más alta: _____ ¿Como la predicción? _____
2	**Clustered bar chart**: `price_band` en **Y-axis**, `number` en **X-axis**, puesto en **Count**.	Barra más larga: _____ ¿Como la predicción? _____
3	Poned a cada visual un título que diga qué muestra: **Format visual → General → Title**.	Dos títulos que un lector entiende.

Tarea 4 · El slicer (7 min)

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	Haced clic en una zona vacía del lienzo. Elegid **Slicer** en el panel **Visualizations** y arrastrad `owners_tier` a su pocillo **Field**.	Una lista de niveles en el lienzo.
2	Haced clic en **Hit** y mirad los tres visuales.	Tarjeta _____ Columnas _____ Barras _____

4a Comparad con vuestra columna «solo hits». ¿Qué línea de vuestro SQL sustituye el slicer?

_____

La demo de publicación (pantalla del profesor)

P1 Antes de que el profesor pulse **Publish**: ¿qué viaja a la nube, el informe, los datos o las dos cosas?

Qué creéis _____ Qué ha pasado _____

Habéis acabado cuando La tabla de botones está llena · seis predicciones, y cada visual comprobado con ellas. **¿Pareja rápida?** Seleccionad el slicer, después **Format → Edit interactions**, y poned la tarjeta en **None**. Ahora la tarjeta ignora el slicer: ¿cuándo querríais eso?

En casa Para el lunes, una frase, por escrito: un pequeño estudio de tres personas quiere lanzar un juego en Steam. Mirando vuestro cuadro de mando «Steam market», ¿qué les diríais que hicieran?