¿Quién puede verlo?

Mirad vuestro cuadro de mando con ojos de lector Nombres _____

Superset en vuestra VM, donde sois Admin, con vuestro `Steam market`. Necesitáis dos ventanas: la normal sois **vosotros**, una privada (incógnito) es **el lector**. Un Superset es un servidor de juego: privado mientras el dueño construye, y cada jugador tiene un rango. **Escribid aquí cada resultado antes de seguir**: las tareas son un solo experimento.

Referencia

Rol	Qué puede hacer
Admin · el admin del servidor	Todo, incluido conceder y retirar derechos y cambiar los gráficos y cuadros de mando de otras personas.
Alpha · un constructor de confianza	Ve **todas** las fuentes de datos y puede añadir nuevas, pero solo modifica lo que es suyo y no puede dar derechos a otros.
Gamma · un jugador con rango	Solo ve gráficos y cuadros de mando hechos con fuentes de datos a las que se le ha **dado** acceso. Sobre todo, un lector.

Los **propietarios** de un cuadro de mando son los usuarios que pueden editarlo: vosotros, porque lo habéis creado. La etiqueta junto al título dice **Draft** o **Published**.

P Vuestro voto, antes de empezar: un usuario Gamma y un cuadro de mando **publicado**. ¿Lo ve?

Sí / No _____ ¿Por qué? _____

Tarea 1 · Un lector que no ve nada (10 min)

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	Comprobad que `Steam market` sigue en **Draft** (junto al título).	
2	**Settings → List Users → + User**. **Username** `viewer`, cualquier nombre y apellido, **marcad Is active?**, un correo inventado acabado en `.example`, **Roles**: `Gamma`, una contraseña inventada para él. **Save**.	`viewer` en la lista de usuarios.
3	Abrid Superset en una ventana privada y entrad como `viewer`.	El usuario, arriba a la derecha.
4	Abrid **Dashboards**. Mirad también los menús de arriba: ¿cuál tenéis en la ventana Admin que `viewer` no tiene?	En **Dashboards**: _____ Menú que falta: _____

Tarea 2 · Abrid la primera cerradura (6 min)

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	Ventana Admin: abrid `Steam market` y clic en **Draft → Published**.	En **Dashboards**, **Status** dice **Published**.
2	Ventana privada: recargad **Dashboards**.	¿Lo ve ahora `viewer`? _____

2a ¿Habéis acertado el voto? **No arregléis nada todavía.** ¿Qué creéis que sigue cerrado?

_____

¿Atascados?

- **«Invalid login» para `viewer`**: contraseña incorrecta, o **Is active?** sin marcar. Editad el usuario y marcadlo.
- **`viewer` ya lo ve en la Tarea 1 o 2**: estáis en la ventana Admin. Mirad el nombre de usuario, arriba a la derecha.
- **`viewer` no puede abrir ninguna página después de la Tarea 3**: necesita los dos roles, `Gamma` **y** `Steam readers`.
- **El permiso no está en la lista**: escribid `games clean` con un espacio y esperad. Con _ da «No data».
- **Contraseña de `viewer` olvidada**: como Admin, borrad `viewer` y creadlo otra vez. Nunca cambiéis la vuestra.

Tarea 3 · Abrid la segunda cerradura (11 min)

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	Ventana Admin: **Settings → List Roles → + Role**. **Role Name**: `Steam readers`.	
2	En **Permissions** escribid `games clean` (**con un espacio**: esta lista muestra cada _ como un espacio) y elegid la entrada que empieza por `datasource access`. Guardad.	Su nombre completo: _____
3	**Settings → List Users** → editad `viewer` → **Roles**: `Gamma` **y** `Steam readers`. Guardad.	Dos roles para `viewer`.
4	Ventana privada: recargad **Dashboards**, abrid `Steam market`, probad un filtro.	¿Lo ve ahora `viewer`? _____ La fila de KPI: _____

3a Mirad el nombre del permiso. ¿A qué habéis dado acceso: al cuadro de mando o a algo que hay detrás?

_____

Tarea 4 · Un enlace no es una llave (7 min)

Paso	Haced esto	Deberíais ver / escribid
1	Ventana Admin, en el cuadro de mando: los tres puntos → **Share** → **Copy permalink to clipboard**.	
2	Ventana privada: cerrad sesión y pegad el enlace.	Os sale _____
3	Iniciad sesión de nuevo como `viewer` y pegadlo otra vez.	Os sale _____

Los cuatro estados

	Cuadro de mando	Roles de `viewer`	¿Lo ve `viewer`? ¿Qué estaba cerrado?
1	Draft	Gamma	
2	Published	Gamma	
3	Published	Gamma + Steam readers	
4	(el enlace)	sin sesión iniciada	

Habéis acabado cuando Los cuatro estados están rellenos · `viewer` abre `Steam market` en la ventana privada y los filtros funcionan. **¿Pareja rápida?** Volved a poner el cuadro de mando en **Draft** y comprobad `viewer` otra vez: ¿qué ha desaparecido y qué no?

En casa Proyecto: publicad vuestro cuadro de mando y escribid dos líneas: quiénes serían sus lectores y qué datasets necesita su rol. Si los datos venían de una API, comprobad que no aparece ninguna clave en ningún gráfico, nota ni captura.